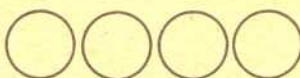


Kółko i krzyżyk z siłą ciężkości

Wszyscy zapewne znają klasyczny wariant gry w kółko i krzyżyk. Jest to gra mało ciekawa; o ile obie osoby są uważne, to kończy się ona zawsze remisem. Inne warianty tej gry prezentowane już były w Delcie (np. 3/1978).

A oto inna odmiana, ostatnio osiągalna w sklepach z zabawkami. Wyobraźcie sobie przezroczyste pudełko w kształcie prostopadłościanu, które zostało podzielone na siedem identycznych sektorów.

Grają dwie osoby. Jedna ma 21 kulek białych, druga 21 czarnych. Grający kolejno wrzucają po jednej kulce do wybranego sektora. W każdym sektorze mieści się dokładnie 6 kul, układają się one dokładnie jedna nad drugą. Wygrywa gracz, który pierwszy ułoży cztery kule swojego koloru obok siebie tak, by tworzyły linię poziomą, pionową lub nachyloną pod kątem 45° do poziomu, czyli otrzyma jeden z następujących układów



Gra jest bardzo ciekawa i grać w nią można bez specjalnego pudełka z kulkami. Wystarczy kartka papieru i pisak. Rysujemy prostokąt o wymiarach 7 na 6. Zamiast wrzucać kule do pudełka, każdy z graczy kolejno zaznacza swój ruch odpowiednim symbolem (jeden „o” drugi „x”), przy czym uwaga: w danym sektorze (są to teraz kolumny prostokąta) możemy postawić znak tylko w najniższej wolnej kratce (kulka spada w najniższe położenie — siła ciężkości). Przykładowo na poniższym rysunku zakreskowano pola, w których można postawić znak.

Wygrywa gracz, który jako pierwszy ustawi cztery swoje symbole obok siebie tak, by tworzyły linię poziomą, pionową lub nachyloną pod kątem 45° do poziomu (analogicznie jak w klasycznym wariacie 3 x 3). Ciekawy jest problem, czy któryś z grających (zaczynający lub drugi) ma strategię zapewniającą mu

- wygraną,
- remis.

Dr Edward STACHOWSKI

