

Termin nadsyłania rozwiązań:
29 II 2000

Czołówka ligi zadaniowej

Klub 44 M

po uwzględnieniu ocen rozwiązań
zadań 379 ($WT=1,37$) i 380 ($WT=2,40$)
z numeru 4/1999

Tadeusz Józefczyk	- Poznań	44,59
Piotr Kumor	- Olsztyn	39,18
Bogumiła Piotrowska	- Zielona Góra	39,07
Zbigniew Galias	- Kraków	35,12
Andrzej Daniluk	- Kraków	34,51

W matematycznym Klubie 44 mamy już dwudziestu Weteranów! Pan Józefczyk pokonał był czterdziestoczworopunktowy limit już dwukrotnie (ostatni raz jedenaście lat temu), po czym zmniejszył częstość przysyłania rozwiązań, nie dając jednak o sobie zapomnieć; parę miesięcy temu miał na koncie w kolejnej rundzie 42,19 p. – i oto autorstwo zadania konkursowego dało trzecią „gwiazdkę” i status dwudziestego Weterana Klubu 44 M.

Czołówka ligi zadaniowej

Klub 44 F

po uwzględnieniu ocen rozwiązań
zadań 278 ($WT=1,81$) i 279 ($WT=2,50$)
z numeru 5/1999

Andrzej Idzik	- Bolesławiec	40,90
Tomasz Wietecha	- Tarnów	33,84
Aleksander Surma	- Mysłków	25,25
Artur Arciszewski	- Kielce	18,71
Jarosław Łazuka	- Warszawa	16,49
Marek Wójcicki	- Szczecin	13,23
Grzegorz Miłoś	- Mielec	13,22
Tomasz Rudny	- Warszawa	12,73



Rozwiązanie zadania M 901.

Zauważmy, że gdyby to przeciwnik decydował, którą z liczb mamy poznać, mógłby ograniczyć nasze szanse zwycięstwa do $1/2$, np. wybierając z prawdopodobieństwami równymi $1/2$ pary $(1,2)$ oraz $(2,3)$, i pokazując nam zawsze kartkę z liczbą 2. Z drugiej strony, niezależnie od tego, co zrobi przeciwnik, mamy 50% szans na zwycięstwo: wystarczy z prawdopodobieństwem $1/2$ mówić, że na drugiej kartce jest liczba większa, a z prawdopodobieństwem $1/2$ – że mniejsza.

Oto strategia dająca większe prawdopodobieństwo wygranej. Niech $(c_k)_{k=-\infty}^{\infty}$ będzie dowolnym rosnącym ciągiem liczb z przedziału

$(0,1)$, np. $c_k = \frac{1}{2} + \frac{\arctg k}{\pi}$. Gdy wylosujemy kartkę z liczbą k , z prawdopodobieństwem c_k mówimy, że liczba z drugiej kartki jest mniejsza od k , a z prawdopodobieństwem $1 - c_k$ – że większa.

Skrót regulaminu

Każdy może nadsyłać rozwiązania zadań z numeru n w terminie do końca miesiąca $n + 2$. Szkice rozwiązań zamieszczamy w numerze $n + 4$. Można nadsyłać rozwiązania czterech, trzech, dwóch lub jednego zadania (każde na oddzielnej kartce), można to robić co miesiąc lub z dowolnymi przerwami. Rozwiązania zadań z matematyki i z fizyki należy przysyłać w oddzielnych kopertach, umieszczając na kopercie dopisek: **Klub 44 M** lub **Klub 44 F**. Oceniamy zadania w skali od 0 do 1 z dokładnością do 0,1. Ocenę mnożymy przez współczynnik trudności danego zadania: $WT = 4 - 3S/N$, gdzie S oznacza sumę ocen za rozwiązania tego zadania, a N – liczbę osób, które nadesłały rozwiązanie choćby jednego zadania z danego numeru w danej konkurencji (**M** lub **F**) – i tyle punktów otrzymuje nadsyłający. Po zgromadzeniu 44 punktów, w dowolnym czasie i w którejkolwiek z dwóch konkurencji (**M** lub **F**), zostaje on członkiem Klubu 44, a nadwyżka punktów jest zaliczana do ponownego udziału. Trzykrotnie członkostwo – to tytuł Weterana. Szczegółowy regulamin został wydrukowany w numerze 2/1999.

Zadania z matematyki nr 391, 392

Redaguje Marcin E. KUCZMA

391. Okrąg wpisany w trójkąt ABC jest styczny do boku AB w punkcie T . Niech X będzie dowolnym punktem na boku BC (różnym od B i C). Udowodnić, że okręgi wpisane w trójkąty BXT , TXA , AXC mają wspólną prostą styczną.

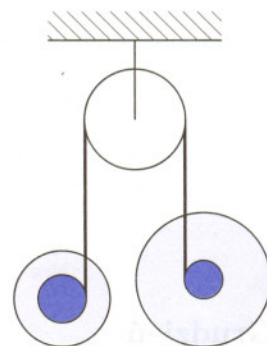
392. Dane są liczby całkowite x, y, z o tej własności, że liczba $x^{666} + y^{666} - z^{666}$ dzieli się przez 1999. Dowieść, że co najmniej jedna z liczb x, y dzieli się przez 1999.

Zadanie 392 na pożegnanie roku 1999 zaproponował pan Krystian Bartniczek z Würselen.

Zadania z fizyki nr 288, 289

Redaguje Jerzy B. BROJAN

288. Zabawka „jojo” składa się z dwóch jednorodnych walców o promieniu R_1 i łącznej masie m_1 , połączonych ośką – walcem o promieniu r_1 i bardzo małej masie. Dla drugiej takiej zabawki analogiczne parametry są równe R_2, m_2 i r_2 . Na ośkach nawinięto końce długiej nici, którą przełożono przez blok (rysunek), po czym oba „joja” puszczono. Jeśli masę bloku i tarcie w jego osi można pominąć, to jaki związek muszą spełniać wymienione parametry, aby „joja” spadły z tej samej wysokości w ciągu tego samego czasu?



289. Mamy dwa kilogramy wody A o temperaturze 0°C i jeden kilogram wody B o temperaturze 100°C . Jaka jest maksymalna temperatura, do której możemy ogrzać wodę A , korzystając z ciepła dostarczonego przez wodę B ? Rozważać dwa warianty zadania:

a) Możemy dzielić każdą wodę na dowolną liczbę części, wlewać do naczyń umożliwiających wymianę ciepła (bez mieszania) i ponawiać te czynności dowolną liczbę razy. Na końcu należy zlać całą wodę A do jednego naczynia – temperatura po jej wyrównaniu jest wielkością szukaną.

b) Oprócz czynności wymienionych wyżej możemy użyć silnika cieplnego korzystającego z wody gorącej jako grzejnika, a z zimnej jako chłodnicy. Pracę tego silnika można zmagazynować i zużytkować w dowolny sposób, np. do napędu chłodziarki oziębiającej jedną wodę, a ogrzewającej inną. Ciepło właściwe wody uznajemy za stałe.

Jeśli $p_{m,n}$ oznacza prawdopodobieństwo tego, że przeciwnik zapisał na kartkach liczby m i n , przy czym $m > n$, to prawdopodobieństwo naszej wygranej jest równe:

$$\sum_{\substack{m,n \in \mathbb{Z} \\ m > n}} p_{m,n} \left(\frac{1}{2} c_m + \frac{1}{2} (1 - c_n) \right) = \frac{1}{2} + \frac{1}{2} \sum_{\substack{m,n \in \mathbb{Z} \\ m > n}} p_{m,n} (c_m - c_n) > \frac{1}{2},$$

bo przynajmniej jedna z liczb $p_{m,n}$ musi być dodatnia (jako że w sumie dają 1), a $c_m > c_n$ dla $m > n$.

Wnikliwy Czytelnik zechce się zastanowić, jakie prawdopodobieństwo wygranej możemy sobie zapewnić, jeśli przeciwnik ma prawo wybierać tylko liczby ze zbioru $\{1, 2, \dots, 100\}$.