

uczestnika zawodów jest sumą punktów uzyskanych za poszczególne rozwiązania. Gdy zawodnik lub jego opiekun mają zastrzeżenia do proponowanej oceny, mogą je zgłosić na piśmie do jury zawodów. Ostateczną decyzję podejmuje Zgromadzenie Ogólne w głosowaniu, w którym każda z obecnych delegacji narodowych ma jeden głos. Statystycznie co dwunasty olimpijczyk dostaje złoty medal, co szósty – medal srebrny, co czwarty – medal brązowy. Tak więc mniej więcej połowa zawodników wraca do domu z medalem.

Udział IFIP

Komisja Techniczna IFIP ds. Edukacji, TC3, wspierając MOI, ustanowiła w 1993 roku nagrodę przechodnią IFIP, przyznawaną corocznie podczas Olimpiady. Na posiedzeniu, które odbyło się w trakcie MOI '93, międzynarodowe jury postanowiło przyznać nagrodę uczniowi (lub uczniom) z maksymalną łączną punktacją.

Nagrody przypadły uczestnikom z Republiki Czeskiej, Iranu, Rumunii, Szwecji (wszyscy w 1993 r.), ponownie z Republiki Czeskiej (1996). Uczniowie z Rosji: Wiktor Bargaczew i Władimir Martianow, wygrywali dwukrotnie – pierwszy w latach 1993 i 1994, drugi w 1997 r. i w 1998 r. W tym samym roku (1998) nagrodę przyznano także uczniom z Republiki Południowej Afryki, ponownie z Rumunii oraz z Chin. W 1999 r. nagroda trafiła znów do ucznia z Chin, który stał się w ten sposób jednym z jedenastu zdobywców nagrody IFIP w świecie. Z kolei w 2000 r. jedynym zawodnikiem, który uzyskał maksymalną liczbę, a więc komplet punktów, okazał się Rosjanin Michaił Bautin i to jemu, dwunastemu laureatowi w świecie, wręczył puchar przedstawiciel komisji IFIP TC3 przy MOI, Peter Waker.

Potem, po 2000 roku, ceremonii nagradzania już nie powtarzano. Stało się natomiast zwyczajem, że gospodarze Olimpiady wywieszają jej wyniki na swojej

stronie internetowej. Na stronie MOI pod adresem <http://olympiads.win.tue.nl/ioi/> można znaleźć wiele materiałów dotyczących Międzynarodowej Olimpiady Informatycznej: zadania z minionych zawodów, literaturę zalecaną do samodzielnego przestudiowania, wskazówki dla uczestników, linki do stron sieciowych regionalnych i narodowych Olimpiad Informatycznych ze szczegółowymi informacjami o zawodach itp., a także listę innych międzynarodowych Olimpiad naukowych. Natomiast na stronie <http://mimuw.edu.pl/oi/ioires/> jest dostępna lista zdobywców medali na MOI od pierwszej w 1989 roku do końca XX wieku.

W sieci znajduje się mnóstwo materiałów poświęconych innym zawodom informatycznym. Nie wchodząc w szczegóły, warto tu wspomnieć o trzech międzynarodowych konkursach regionalnych, organizowanych w naszych stronach zgodnie z zasadami MOI, choćby dlatego, że stworzyły one własną dobrą tradycję. Oto one: Olimpiada Informatyczna Państw Europy Środkowej (Central European Olympiad in Informatics), Bałtycka Olimpiada Informatyczna (Baltic Olympiad in Informatics), Bałkańska Olimpiada Informatyczna (Balkan Olympiad in Informatics). Zainteresowany Czytelnik z pewnością odnajdzie ich adresy w Internecie.

Zadanie z pierwszej Olimpiady

W pierwszej Międzynarodowej Olimpiadzie Informatycznej w maju 1989 roku było tylko jedno zadanie (a więc także jedyne). Oto ono.

Mamy $2 * N$ pudełek ustawionych w jednym szeregu; dwa sąsiednie są puste, a pozostałe zawierają $N - 1$ liter „A” i $N - 1$ liter „B”.

Przykład dla $N = 5$

A	B	B	A			A	B	A	B
---	---	---	---	--	--	---	---	---	---

Reguła zamiany. Zawartość dowolnych dwu sąsiednich niepustych pudełek można przełożyć, z zachowaniem kolejności, do dwu pustych pudełek.

Cel. Doprowadzić do konfiguracji, w której wszystkie A są na lewo od wszystkich B; położenie pustych pudełek jest dowolne.

Zadanie. Napisać program, który

1. Wczytuje z klawiatury stan początkowy jako sekwencję liter A, B oraz zer (oznaczających pudełka puste) i wykonuje zamiany.
2. Znajduje dla danego stanu początkowego przynajmniej jeden plan zamian prowadzący do celu, albo melduje, że taki plan nie istnieje. Wyniki (dane wyjściowe) powinny zawierać stan początkowy, stany pośrednie po każdym kroku oraz stan końcowy.
3. Znajduje plan osiągnięcia celu w najmniejszej liczbie kroków.

