

Wyznaczmy A_1 . Jeśli $e_2 = 0$, to $a_{2\uparrow n} < \varphi(m)$, więc $A_2 = a_{2\uparrow n}$ i wystarczy przyjąć $A_1 = a_1^{A_2} \pmod m$. Z kolei jeśli $e_2 = 1$, to $a_{2\uparrow n} \geq A_2 + \varphi(m) \geq \log_2 m \geq s$, czyli

$$a_{1\uparrow n} = a_1^{a_{2\uparrow n}} = a_1^{(\gamma-1)\varphi(m)+A_2+\varphi(m)} \stackrel{(***)}{\equiv} a_1^{A_2+\varphi(m)} \pmod m.$$

Zatem w obu przypadkach mamy $A_1 = a_1^{A_2+e_2\varphi(m)} \pmod m$. Z kolei wyznaczyć e_1 można następująco: jeśli $a_1 < 2$, to $e_1 = 0$, a w przeciwnym przypadku możemy wykonać potęgowanie $a_1^{A_2+e_2\varphi(m)}$, w każdej iteracji domnażając jedno a_1 i sprawdzając, czy wynik osiągnął już m (wykonamy co najwyżej $\log_2 m$ takich iteracji). Ostatecznie złożoność czasowa całego algorytmu nie zmienia się.

Pozostaje udowodnić dane wzorem (***) uogólnienie twierdzenia Eulera. Zdefiniujmy ciąg d_i następująco:

$$d_0 = \text{nwd}(a, m), \quad d_i = \text{nwd}\left(a, \frac{m}{d_0 \cdots d_{i-1}}\right) \quad \text{dla } i \geq 1,$$

oraz niech s będzie najmniejszą liczbą, taką że $d_s = 1$. Oznaczmy też $D = d_0 \cdots d_{s-1}$.

Liczba m/D jest liczbą powstałą po usunięciu z m wszystkich czynników pierwszych występujących w a , zatem liczby a i m/D są względnie pierwsze. Z twierdzenia Eulera wynika zatem, że

$$a^{k \cdot \varphi(m/D)} \equiv 1 \pmod{m/D}.$$

Ponadto każda z liczb a/d_i jest całkowita, więc liczba a^s/D również. Mnożąc powyższe równanie przez a^s/D , dostajemy

$$a^{s+k \cdot \varphi(m/D)} / D \equiv a^s / D \pmod{m/D}.$$

Korzystając z faktu, że kongruencja $x \equiv y \pmod w$ jest spełniona wtedy i tylko wtedy, gdy spełniona jest $xD \equiv yD \pmod wD$, możemy przemnożyć przez D obie strony i moduł powyższego równania:

$$a^{s+k \cdot \varphi(m/D)} \equiv a^s \pmod m.$$

Liczby D i m/D są względnie pierwsze, zatem z multiplikatywności funkcji φ dostajemy $\varphi(m) = \varphi(m/D)\varphi(D)$. Ponadto wykładniki w rozkładach na czynniki pierwsze liczb $m/(d_0 \cdots d_{i-1})$ zmniejszają się, więc $s \leq \log_2 m$. Zatem ostatecznie dostajemy tezę twierdzenia:

$$a^{s+k \cdot \varphi(m)} \equiv a^s \pmod m.$$

Tomasz IDZIASZEK



Odwracamy, obracamy...

Dana jest n -elementowa tablica $a[1..n]$, którą chcemy odwrócić, czyli spowodować, że jej elementy będą zapisane w kolejności $a[n], a[n-1], \dots, a[1]$. Najłatwiej to zrobić *w miejscu* (czyli używając jedynie stałej liczby komórek pamięci dla zmiennych pomocniczych), korzystając z instrukcji $\text{swap}(a[i], a[j])$ zamieniającej miejscami wartości dwóch elementów:

```
for i := 1 to ⌊n/2⌋ do
  swap(a[i], a[n+1-i]);
```

Nietrudno się przekonać, że powyższy kod wywołuje instrukcję zamiany jedynie $\lfloor \frac{n}{2} \rfloor$ razy, co w przypadku odwrócenia tablicy jest wynikiem optymalnym.

A teraz trudniejsze zadanie: chcemy tę samą tablicę obrócić o k komórek w lewo, czyli ustawić jej elementy w kolejności $a[k+1], a[k+2], \dots, a[n], a[1], \dots, a[k]$. I tym razem spróbujmy to zrobić, używając jedynie instrukcji zamiany.

Można w tym celu trzykrotnie wywołać omówioną przed chwilą procedurę odwracania tablicy:

```
rev(a[1..k]); rev(a[k+1..n]); rev(a[1..n]);
```

Ten kod wykona $\lfloor \frac{k}{2} \rfloor + \lfloor \frac{n-k}{2} \rfloor + \lfloor \frac{n}{2} \rfloor$ instrukcji zamiany, co w zależności od parzystości liczb n i k da nam n lub $n-1$ instrukcji. Pytanie: czy da się mniej?

Poniższy kod obraca tablicę, dzieląc ją na $\text{nwd}(n, k)$ cykli o długości $n/\text{nwd}(n, k)$ i wykonując obrót każdego z nich niezależnie, do czego potrzebuje $n/\text{nwd}(n, k) - 1$ instrukcji zamiany:

```
for i := 1 to nwd(n, k) do
  for j := 1 to n/nwd(n, k) - 1 do
    swap(a[i+n(j-1)·k], a[i+n·j·k]);
```

Operacja $i+n·j$ oznacza tu $(i+j-1) \bmod n+1$. Zatem w tym rozwiązaniu użyjemy w sumie $n - \text{nwd}(n, k)$ instrukcji zamiany. A czy ten wynik da się poprawić?

T.I.