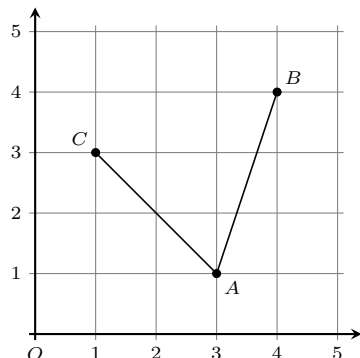


Kilku muszkieterów

Mariusz SKAŁBA*

* Wydział Matematyki, Informatyki i Mechaniki, Uniwersytet Warszawski

Poprzednie części trylogii to: K. Łyczek, *Widoczność w nieskończonym lesie* (Δ_{20}^4), K. Łyczek, M. Skalba, *Nigdy Cię nie zobaczę* (Δ_{20}^{12}).



Rys. 1. Muszkieter A widzi muszkietera B, jednak nie widzi muszkietera C, gdyż przeszkadza mu w tym punkt (2, 2)

Czytelnicy, którzy wprowadzone nazwy punktów uznają za nienaturalne, zdecydowanie powinni uzupełnić swoją wiedzę na temat muszkieterów.

Dla $k = 2$ w kwestii wspomnianej niezależności odsyłamy jeszcze raz do artykułu w Δ_{20}^{12} , a po ścisłe obliczenie prawdopodobieństwa do książki T.M. Apostola, *Introduction to Analytic Number Theory*, str. 62–64.

Ten artykuł jest niezamierzoną trzecią częścią mimowolnej trylogii o punktach kratowych. Jak wiadomo, muszkieterowie, aby dobrze współdziałać, muszą się wzajemnie bacznie i nieustannie obserwować. Żyją oni na kracie całkowitoliczbowej w punktach $(m_1^{(j)}, m_2^{(j)})$ dla $j = 1, 2, \dots, k$, gdzie $k \geq 2$ jest liczbą muszkieterów. Muszkieterowie o numerach j_1, j_2 widzą się wtedy i tylko wtedy, gdy na odcinku między nimi nie ma żadnego punktu kratowego (rys. 1), to znaczy, gdy $\text{NWD}(m_1^{(j_2)} - m_1^{(j_1)}, m_2^{(j_2)} - m_2^{(j_1)}) = 1$. Dla $k = 2$ możemy mówić o muszkieterze i muszkieterce, co czyni całą sytuację dodatkowo romantyczną.

W artykule *Nigdy Cię nie zobaczę* (Δ_{20}^{12}) rozpatrzyliśmy dokładnie ten przypadek i naszkicowaliśmy rozumowanie prowadzące do obliczenia liczby $6/\pi^2$ jako prawdopodobieństwa (jakże pozytywnego!) zdarzenia, że nasi bohaterowie mają kontakt wzrokowy.

Wykażemy teraz, że nie może być pięciu muszkieterów. (Zrobimy to tylko dlatego, że jesteśmy matematykami i nie możemy żyć bez *wykazywania*, bo czy ktoś słyszał w ogóle o pięciu muszkieterach?) Załóżmy, że dla $j = 1, 2, 3, 4, 5$ dany jest punkt $(m_1^{(j)}, m_2^{(j)}) \in \mathbb{Z}^2$. Każdej liczbie całkowitej m przyporządkujemy resztę 0, gdy m jest parzysta, albo resztę 1, gdy m jest nieparzysta. Ponieważ są cztery możliwe pary reszt, więc istnieją $j_1 \neq j_2$ takie, że odpowiadają im te same układy reszt. Zatem obie liczby $m_1^{(j_2)} - m_1^{(j_1)}, m_2^{(j_2)} - m_2^{(j_1)}$ są parzyste, czyli osoby j_1 oraz j_2 nie widzą się.

Teraz rozważymy ważny literacko przypadek $k = 4$. Jakie jest prawdopodobieństwo, że każdy z muszkieterów ma na oku wszystkich pozostałych? Możemy założyć, że $DAR = (0, 0)$, natomiast AT, PO, AR to trzy losowe punkty $(m_1^{(j)}, m_2^{(j)}) \in \mathbb{Z}^2$ dla $j = 1, 2, 3$. Jeśli wszyscy się widzą, to dla każdej liczby pierwszej p żaden z wektorów:

$$(m_1^{(1)}, m_2^{(1)}), (m_1^{(2)}, m_2^{(2)}), (m_1^{(3)}, m_2^{(3)}), (m_1^{(2)} - m_1^{(1)}, m_2^{(2)} - m_2^{(1)}), (m_1^{(3)} - m_1^{(1)}, m_2^{(3)} - m_2^{(1)}), (m_1^{(3)} - m_1^{(2)}, m_2^{(3)} - m_2^{(2)})$$

nie składa się z obu liczb podzielnych przez p (gdyż wtedy odpowiedni największy wspólny dzielnik byłby $\geq p$). Oznacza to dokładnie tyle, że wektory

$$(m_1^{(1)}, m_2^{(1)}), (m_1^{(2)}, m_2^{(2)}), (m_1^{(3)}, m_2^{(3)})$$

są różne od $(0, 0) \pmod p$ oraz są parami różne mod p . Zatem dla ustalonej liczby pierwszej p rzezone prawdopodobieństwo, że wszyscy się „ p -widzą”, wynosi

$$\frac{(p^2 - 1)(p^2 - 2)(p^2 - 3)}{p^6}.$$

Ponieważ dla różnych p te zdarzenia są jakby niezależne (choć nie potrafimy tego sformalizować dla żadnej liczby muszkieterów > 2), więc prawdopodobieństwo, że wszyscy się widzą, powinno wynosić tyle:

$$\prod_p \frac{(p^2 - 1)(p^2 - 2)(p^2 - 3)}{p^6} \approx 0,0246,$$

gdzie iloczyn nieskończony jest po wszystkich liczbach pierwszych p , a przedstawiona przybliżona wartość została wyznaczona na podstawie początkowych 10^4 liczb pierwszych. Użyliśmy programu Mathematica do wygenerowania 10^6 czworokątów, przy czym każdorazowo $m_k^{(j)}$ dla $k = 1, 2; j = 1, 2, 3$ jest wybierana z rozkładu jednostajnego na zbiorze $\{1, 2, 3, \dots, 10^6\}$. Wypadło 24 862 czworokątów takich, że wszyscy się widzą.

Dla Czytelników, którym nieobca jest algebra liniowa, zaznaczymy jeszcze, że każda macierz M wymiaru 2×2 o wyrazach całkowitych i wyznaczniku 1 opisuje pewien układ czterech muszkieterów, którzy się wzajemnie widzą. Jeśli bowiem $k_1, k_2 \in \mathbb{Z}^2$ są kolumnami macierzy M , to możemy przyjąć:

$$DAR = (0, 0), \quad AT = k_1, \quad PO = k_2, \quad AR = k_1 + k_2.$$

Z warunku $\det M = 1$ oraz podstawowych własności wyznaczników wynika, że odpowiednie NWD są równe 1.

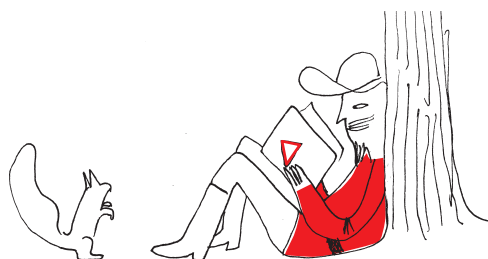
Odnosnie prawdopodobieństwa, że losowy układ trzech punktów kratowych to trzej muszkietierowie, to podobnie jak dla $k = 4$ przewidujemy, że wynosi ono

$$\prod_p \frac{(p^2 - 1)(p^2 - 2)}{p^4} \approx 0,196,$$

i znowu eksperymenty numeryczne to potwierdzają. Nie potrafimy jednak udowodnić nawet tego, że dla $k = 3, 4$ rzeczone prawdopodobieństwa istnieją.

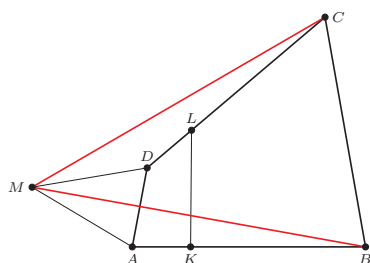
To, że w pozornie nieskomplikowanym świecie \mathbb{Z}^2 dzieje się wiele ciekawych rzeczy, zauważył już klasyk gatunku Wacław Sierpiński w swojej popularnej książeczce *O stu prostych, ale trudnych zagadnieniach arytmetyki. Z pogranicza geometrii i arytmetyki* (Warszawa 1959). Nasza skromna kontrybucja jest zaledwie wyrazem szczerzego zachwyty i fascynacji.

W 1906 roku Sierpiński ulepszył jako pierwszy oszacowanie Gaussa na liczbę $N(R)$ punktów kratowych w kole $x^2 + y^2 \leq R^2$: $|N(R) - \pi R^2| < CR^{2/3}$, gdzie C jest stałą dodatnią. W oszacowaniu Gaussa występował wykładnik 1 zamiast $2/3$.



Zadania

Przygotował Dominik BUREK

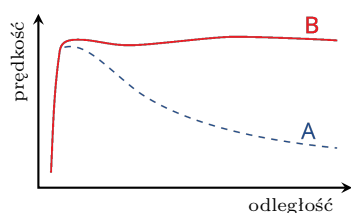


M 1801. Dany jest czworokąt wypukły $ABCD$, w którym $AB = BC = CD = 4$. Punkty K i L są wybrane, odpowiednio, na bokach AB i CD tak, że $AK = DL = 1$. Trójkąt AMD jest zbudowany na boku AD na zewnątrz czworokąta, a ponadto $AM = MD = 2$. Załóżmy, że $KL = 2$. Udowodnić, że $BM = CM$.

M 1802. Komórki tabeli $n \times n$ są wypełnione znakami „+” i „-”. Podczas ruchu można zmienić wszystkie znaki w dowolnym wierszu lub kolumnie na przeciwne. Wiadomo, że startując z początkowego układu, można w skończenie wielu ruchach zamienić wszystkie znaki w tabeli na plusy. Udowodnić, że można to osiągnąć, wykonując nie więcej niż n ruchów.

M 1803. Liczbę całkowitą dodatnią nazwiemy *prawie kwadratem*, jeśli można ją przedstawić jako iloczyn dwóch liczb, które różnią się nie więcej niż o 1% większej z nich. Udowodnić, że istnieje nieskończenie wiele czwórek kolejnych liczb naturalnych będących prawie kwadratami.

Przygotował Andrzej MAJHOFER



Krzywa rotacji typowej galaktyki spiralnej: (A) obliczona na podstawie obserwacji mas widocznych gwiazd, (B) obserwowana.

F 1109. Krzywą rotacji galaktyki nazywany jest wykres zależności orbitalnych prędkości, v , widocznych gwiazd od ich odległości, r , od centrum galaktyki. Obserwowane zależności odbiegają od obliczonych na podstawie rozkładu mas widocznych gwiazd w galaktyce (rysunek). Dla wyjaśnienia tej rozbieżności przyjmuje się istnienie wewnątrz i wokół galaktyk niewidocznej tzw. ciemnej materii. Jak gęstość, ρ , ciemnej materii powinna zmieniać się z odległością, r , od centrum galaktyki w obszarze, w którym obserwowana prędkość ruchu orbitalnego gwiazd nie zależy od r ? Przyjmij sferycznie symetryczny rozkład masy ciemnej materii.

F 1110. Rowerzysta jedzie z prędkością v po drodze pokrytej cienką warstwą błota. Nad kołami wyścigowego roweru nie ma błotników. Na jaką maksymalną wysokość mogą wznosić się cząstki błota oderwane od kół roweru. Koła mają promień R , przyspieszenie ziemskie równe jest g . Opór powietrza pomijamy.

Rozwiązania na str. 24