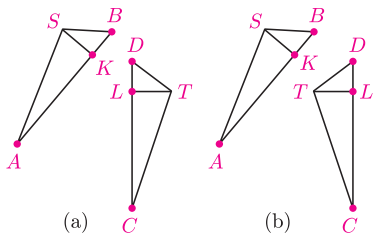
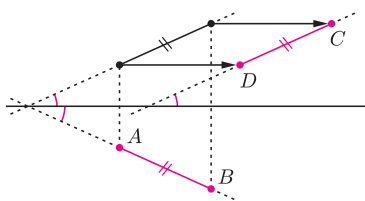


Rys. 1. Gdy wektor przesunięcia jest zerowy, uzyskujemy symetrię osiową.

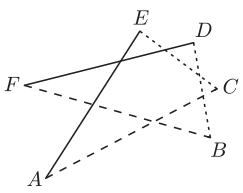
Przekształcenie figury $A_1 A_2 \dots A_n$ na $B_1 B_2 \dots B_n$ oznacza przekształcenie A_i na B_i dla $i = 1, 2, \dots, n$.



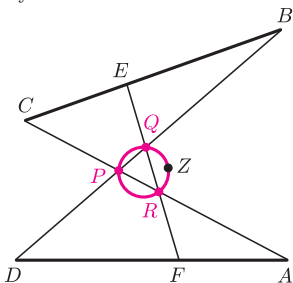
Rys. 2. Trójkąty ABS i CDT są (a) przeciwnie i (b) zgodnie zorientowane.



Rys. 3



Rys. 4



Rys. 5

Zadanie 4 pochodzi z 46. Międzynarodowej Olimpiady Matematycznej. Więcej o prostej Simsona w *deltoide* z numeru 10/2015.

Mały wybór? I dobrze! Joanna JASZUŃSKA

Izometrią nazywamy przekształcenie, które nie zmienia odległości między punktami. Obrazy trzech niewspółliniowych punktów jednoznacznie ją wyznaczają. Twierdzenie Chaslesa głosi, że każda izometria płaszczyzny jest przesunięciem, obrotem lub symetrią z poślizgiem.

Z dowodami powyższych faktów można się zapoznać w tym numerze *Delty* na stronach 16–19.

Symetria z poślizgiem to złożenie (w dowolnej kolejności) symetrii osiowej z przesunięciem o wektor równoległy do osi (rys. 1). Przekształcenie to zmienia orientację (rys. 2). Z kolei przesunięcie i obrót nie zmieniają orientacji, a szczególnym przypadkiem każdego z nich jest identyczność.

Uwaga (*) Przy symetrii z poślizgiem środek odcinka łączącego punkt i jego obraz leży na osi symetrii (rys. 1).

Uwaga ()** Niech punkty K i L należą odpowiednio do odcinków AB i CD , przy czym $AK = CL$ (rys. 2). Zbudujmy na odcinkach AB i CD przystające trójkąty ABS i CDT o spodkach wysokości odpowiednio K i L . Można zrobić to dwójako: tak, by trójkąty te były przeciwnie lub zgodnie zorientowane.

W każdym z przypadków istnieje dokładnie jedna izometria przeprowadzająca jeden na drugi. W pierwszym przypadku jest ona symetrią z poślizgiem. W drugim jest to przesunięcie, jeśli $AB \parallel CD$ lub obrót, jeśli $AB \not\parallel CD$.

1. W czworokącie $ABCD$ punkty E i F są środkami boków BC i DA , ponadto $AB = CD$. Wykaż, że prosta EF tworzy z prostymi AB i CD równe kąty.

2. Przystające kwadraty $ABCD$ i $A'B'C'D'$ są przeciwnie zorientowane. Udowodnij, że środki odcinków AA' , BB' , CC' , DD' są współliniowe.

3. W sześciokącie wypukłym $ABCDEF$ zachodzą równości $BD = CE$, $DF = EA$, $FB = AC$. Wykaż, że symetralne boków BC , DE , FA przecinają się w jednym punkcie.

4. Dany jest taki czworokąt wypukły $ABCD$, że $AD = BC$ oraz boki AD i BC nie są równoległe. Zmienne punkty E i F należą odpowiednio do boków BC i AD , przy czym $BE = DF$. Proste AC i BD przecinają się w punkcie P , proste BD i EF w punkcie Q , a proste EF i AC – w punkcie R . Wykaż, że okręgi opisane na trójkątach PQR mają wspólny punkt różny od P .

Rozwiązania i wskazówki

R1. Na mocy (**) istnieje symetria z poślizgiem, przeprowadzająca odcinek AB na DC (rys. 3). Na mocy (*) jej osią jest prosta EF . Prosta AB i jej obraz (prosta równoległa do CD) tworzą z osią symetrii równe kąty, co kończy dowód. \square

Wskazówka 2. Warto najpierw uzasadnić, że istnieje symetria z poślizgiem przeprowadzająca $ABCD$ na $A'B'C'D'$, a następnie wykorzystać uwagę (*).

R3. Trójkąty BDF i CEA są przystające i tak samo zorientowane (rys. 4), istnieje więc izometria zachowująca orientację, która przeprowadza jeden z nich na drugi. Odcinki BD i CE przecinają się, jako przekątne czworokąta wypukłego $BCDE$. Stąd rozważana izometria jest obrotem; oznaczmy jego środek przez X .

Wówczas $XB = XC$, czyli punkt X leży na symetralnej odcinka BC . Analogicznie leży też na symetralnych DE i FA , co kończy dowód. \square

R4. Na mocy (**) istnieje obrót przeprowadzający trójkę AFD na CEB ; oznaczmy jego środek przez Z (rys. 5). Podobnie jak w rozwiązaniu zadania 3, punkt Z należy do symetralnych odcinków AC i BD (a więc nie zależy od wyboru punktów E i F) oraz do symetralnej EF . Stąd rzutami punktu Z na odcinki AC , BD , EF są ich środki.

Ponownie na mocy (**) istnieje symetria z poślizgiem, która przeprowadza trójkę AFD na CEB . Na mocy (*), środki odcinków AC , BD i EF są wówczas współliniowe. Wykazaliśmy, że są to rzuty punktu Z , więc korzystając z twierdzenia o prostej Simsona uzyskujemy wniosek, iż stały punkt Z leży na każdym z okręgów opisanych na zmiennych trójkątach PQR . \square