

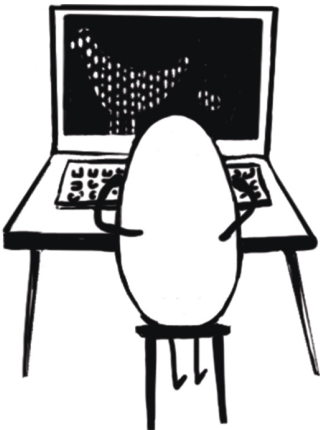
krąg rozplątać? Zegarek spontanicznie nie złoży się ze śrubek, spiralek i sprężynek, ale bieg czasu można mierzyć patykiem i jego cieniem na piasku. Także pre-komórki musiały być skrajnie proste, dążyć spontanicznie do odgradzenia się najprostszymi błonami od środowiska, gromadzić proste związki organiczne, także takie, które są zdolne do samoorganizacji w bardziej złożone struktury. Wtedy przewidzieć można również pojawianie się nowych funkcji i samoreplikację niektórych z takich układów. Już na tym poziomie pojawia się zjawisko pre-ewolucji, utrwalenie w wyniku doboru najbardziej wydajnych, najszybszych, funkcjonalnych wersji komórek.

Tacy badacze jak Jack Szostak próbują dziś zbudować swoje wersje procesu/procesów powstania życia, swoje modele. Szukają chemicznych spontanicznych procesów do tego prowadzących. Postulują proste modele, spełniające postulaty definicji życia z NASA. Aby dojść mogło do ewolucji komórek, zacząć się musiało od ewolucji cząsteczek. Nie było wielkich kompleksów makromolekuł, złożonych strukturalnie błon komórkowych. Proste pre-cząsteczki pakowały się do prostych pęcherzyków otoczonych prostymi, półprzepuszczalnymi błonami. Pewne przypadkowe zmiany w chemicznej naturze tych cząsteczek skutkowały replikacją takich cząsteczek, które mogłyby zawierać chemiczną informację (pre-kwasy nukleinowe). I tak, po powstaniu zaczątków życia rozpoczęła się jego ewolucja.

Czym jest życie? Do definicji NASA dodałabym jeszcze dynamikę wszystkich jego zjawisk. Stałą realizację wszelakiego rodzaju zmian. A czasu miało to życie dużo – ponad 4 miliardy lat.

Dziś problem istoty życia rozpatrujemy na poziomie cząsteczek i czasów rzędu sekund. Te procesy czekają na interpretację kwantową – podobno jeszcze nam do niej daleko.

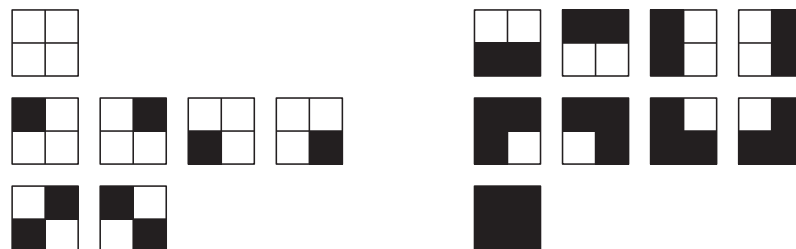
A jednak mam nadal wrażenie, że aktualna jest pewna stara piosenka: *życie jest formą istnienia białka, tylko w kominie czasem coś załka...*



Teoria grup w kombinatoryce

Paweł BURZYŃSKI*

Ten artykuł będzie poświęcony zliczaniu różnych kolorowań obiektów, które podlegają symetrii. Wyobraźmy sobie, że Kalina chciałaby pokolorować rogi kwadratu za pomocą m kolorów. Ile różnych figur może w ten sposób otrzymać? Poniższy rysunek przedstawia wszystkie możliwe kolorowania dwoma kolorami, podzielone na zbiory kolorowań identycznych względem izometrii.



Jak widać istnieje 16 kolorowań dwoma kolorami, ale tylko 6, gdy dopuścimy obracanie kwadratem i odbicia symetryczne. Aby obliczyć liczbę kolorowań większą liczbą kolorów, przyjrzyjmy się dokładnie izometriom naszego obiektu. W przypadku kwadratu jest ich 8:

- identyczność,
- obroty o 90° , 180° , 270° ,
- odbicia względem przekątnych, osi pionowej oraz osi poziomej.

*licealista, III LO im. Marynarki
Wojennej RP w Gdyni



Rozwiązanie zadania M 1502.
Tak!

Taką liczbą jest na przykład

$$a = 10^{2^1} + 10^{2^2} + 10^{2^3} + \dots + 10^{2^{2016}}.$$

Jej zapis składa się wyłącznie z zer i jedynek, a suma cyfr to 2016. Ponadto

$$\begin{aligned} a^2 &= \left(\sum_{i=1}^{2016} 10^{2^i} \right)^2 = \\ &= \sum_{i=1}^{2016} (10^{2^i})^2 + 2 \sum_{1 \leq i < j \leq 2016} 10^{2^i + 2^j} = \\ &= \sum_{i=1}^{2016} 10^{2^{i+1}} + 2 \sum_{1 \leq i < j \leq 2016} 10^{2^i + 2^j}. \end{aligned}$$

Z jednoznaczności zapisu liczb w systemie dwójkowym w powyższych sumach potęgi liczby 10 mają parami różne wykładniki. Stąd a^2 ma w zapisie dziesiętnym 2016 jedynek i $\binom{2016}{2}$ dwójek, czyli suma cyfr a^2 jest równa

$$2016 + 2 \cdot 2016 \cdot \frac{2015}{2} = 2016^2.$$

Dodatkowo izometrie dowolnego obiektu można składać. Oznaczmy tę operację \circ . Przykładowo: jeżeli odbijemy kwadrat względem osi pionowej, a następnie obrócimy go o 180° , otrzymamy odbicie względem osi poziomej. Zbiór izometrii wraz z operacją \circ ma poniższe podstawowe własności, dzięki którym tworzą one grupę, którą od teraz będziemy oznaczać przez G

- złożenie dowolnych dwóch izometrii również jest izometrią;
- działanie \circ jest łączne, czyli dla dowolnych $p, q, r \in G$ mamy $(p \circ q) \circ r = p \circ (q \circ r)$;
- istnieje element neutralny e nazywany identycznością, taki że dla dowolnego $p \in G$ zachodzi $p \circ e = e \circ p = p$;
- dla dowolnego $p \in G$ istnieje izometria odwrotna nazywana p^{-1} , taka że $p \circ p^{-1} = p^{-1} \circ p = e$.

Zachęcam Czytelnika, aby samodzielnie uzasadnił powyższe własności grupy izometrii.

Jeżeli oznaczymy teraz zbiór wszystkich kolorowań kwadratu m kolorami (dla pewnego ustalonego m) przez A , będziemy mogli zdefiniować działanie grupy G na zbiór A . Zauważmy, że dowolna symetria g z G może działać na każdy element z A , przekształcając go na pewien inny. Mówiąc formalnie, jest to funkcja spełniająca dwie własności:

- $(g_1 \circ g_2)(a) = g_1(g_2(a))$,
- $e(a) = a$.

Aby lepiej zrozumieć działanie grupy izometrii na kolorowaniach obiektu, warto przyrzeć się rysunkowi kolorowań kwadratu i zastanowić się, którymi izometriami trzeba działać na kolorowania z każdej grupy, aby otrzymać pozostałe.

Zanim przejdziemy do kluczowego twierdzenia, potrzebujemy jeszcze trzech nowych pojęć. Dla dowolnej izometrii g zbiorem jej punktów stałych będą wszystkie kolorowania a , takie że $g(a) = a$ – będziemy ten zbiór oznaczać przez $\text{fix}(g)$. Dla dowolnego kolorowania a zbiorem jego stabilizatorów będą wszystkie symetrie g , takie że $g(a) = a$ – ten zbiór będziemy oznaczać przez $\text{stab}(a)$. Ostatecznie, dla pewnego kolorowania a orbitą, do której ono należy, będzie zbiór wszystkich innych kolorowań, które można otrzymać z a działającą pewną izometrią z G . Ten zbiór będziemy nazywać $\text{orb}(a)$. Zauważmy teraz, że na rysunku wszystkich kolorowań kwadratu (poprzednia strona) zostały one podzielone właśnie na orbity. Każda orbita odpowiada jednemu sposobowi kolorowania obiektu, zatem naszym celem jest obliczenie ich liczby.

Niech a oraz b będą dwoma kolorowaniami należącymi do tej samej orbity. Ponadto niech H oznacza zbiór wszystkich takich izometrii h , że $h \circ a = b$; zauważmy również, że $h^{-1}(b) = a$. Wybierzmy dowolną izometrię $h \in H$. Składając ją lewostronnie ze wszystkimi izometriami ze zbioru $\text{stab}(a)$, otrzymamy $|\text{stab}(a)|$ różnych izometrii należących do H . Zatem $|H| \geq |\text{stab}(a)|$. Ponadto a można składać z odwrotnościami wszystkich izometrii z H , otrzymując $|H|$ izometrii należących do $\text{stab}(a)$. Z tego wynika, że $|H| \leq |\text{stab}(a)|$, więc:

$$|H| = |\text{stab}(a)| = |\text{stab}(b)|.$$

Jeżeli zadziałamy na kolorowanie a wszystkimi izometriami z G , to każde z kolorowań ze zbioru $\text{orb}(a)$ otrzymamy dokładnie tyle samo razy w wyniku działania grupy. Można zatem wywnioskować bardzo ważny lemat:

$$\forall_{a \in A} |\text{stab}(a)| \cdot |\text{orb}(a)| = |G|.$$

Teraz jesteśmy gotowi, aby wyprowadzić kluczowy wzór. Oznaczając zbiór wszystkich orbit poprzez Ω , otrzymujemy:

$$|\Omega| = \sum_{a \in A} \frac{1}{|\text{orb}(a)|} = \sum_{a \in A} \frac{|\text{stab}(a)|}{|G|} = \frac{\sum_{g \in G} |\text{fix}(g)|}{|G|}.$$

Ostatnia równość wynika z faktu, że zarówno $\sum_{a \in A} |\text{stab}(a)|$, jak i $\sum_{g \in G} |\text{fix}(g)|$ są równe liczbie par (g, a) , takich że $g(a) = a$. Wyprowadzona powyżej tożsamość nazywana jest lematem Burnside'a. Zbiór A jest niejednokrotnie ogromny, przez co nie ma możliwości badania wszystkich orbit. Dzięki tej równości wystarczy sklasyfikować izometrie z grupy G ,

których jest stosunkowo niewiele. Jediną trudnością, jaka pozostała, jest obliczenie dla każdej izometrii, ile ma ona punktów stałych. Aby to zrobić, musimy spojrzeć, które spośród rogów kwadratu dana izometria przekształca na które. W ten sposób rozbijemy je na cykle, a każdy z nich będzie musiał być w tym samym kolorze. Jeżeli izometria ma k cykli, to ma ona m^k punktów stałych, ponieważ każdy z nich kolorujemy jednym kolorem.

Dla ułatwienia ponumerujemy rogi kwadratu od 1 do 4 tak, jak numeruje się ćwiartki układu współrzędnych. Poniższa tabela przedstawia, jakie cykle powstaną dla wszystkich izometrii kwadratu. Zachęcam do jej dokładnego przeanalizowania.

izometria g		cykle	liczba cykli	$ \text{fix}(g) $
identyczność		(1)(2)(3)(4)	4	m^4
obróć	90°	(1, 4, 3, 2)	1	m
	180°	(1, 3)(2, 4)	2	m^2
	270°	(1, 2, 3, 4)	1	m
odbicie	oś pozioma	(1, 4)(2, 3)	2	m^2
	oś pionowa	(1, 2)(3, 4)	2	m^2
	przekątna 1	(1, 3)(2)(4)	3	m^3
	przekątna 2	(1)(2, 4)(3)	3	m^3

Podsumowując dane z tabeli i wstawiając je do otrzymanego wzoru, możemy wyprowadzić wzór na liczbę różnych kolorowań kwadratu m kolorami:

$$\frac{m^4 + 2m^3 + 3m^2 + 2m}{8}.$$

Spróbujmy teraz zmierzyć się z trudniejszym problemem. Wyobraźmy sobie, że Kalina chciałaby pokolorować wszystkie ściany sześciennego kostki, mając do dyspozycji kredki w m kolorach. Ile różnych kostek mogłaby w ten sposób otrzymać? Tym razem nie będziemy wypisywać wszystkich izometrii sześciennemu, musimy to zrobić sprytniej. Zaczniemy od tego, że obracając sześcian, możemy go postawić na dowolnej ze ścian, a następnie obrócić na cztery sposoby, zatem mamy $6 \cdot 4 = 24$ izometrie. Spróbujmy je teraz sklasyfikować.

- **Identyczność.** Każda ściana przechodzi sama na siebie, tworząc osobny cykl, zatem ma ona m^6 punktów stałych.
- **Obrót o 90° lub 270° względem osi przechodzącej przez środki przeciwległych ścian.** Jest $3 \cdot 2 = 6$ takich izometrii. Dla każdej z nich dwie ściany, przez które przechodzi oś symetrii, przechodzą same na siebie, natomiast pozostałe ściany tworzą jeden cykl, zatem mamy m^3 punktów stałych.
- **Obrót o 180° względem osi przechodzącej przez środki przeciwległych ścian.** Są trzy takie izometrie. Cykle zachowują się podobnie jak w poprzednim przypadku, ale cykl długości 4 rozbija się na 2 cykle długości 2. Mamy zatem m^4 punktów stałych.
- **Obrót o 120° lub o 240° względem osi przechodzącej przez parę przeciwległych wierzchołków.** Mamy $4 \cdot 2 = 8$ takich izometrii. Każda z nich tworzy dwa cykle długości 3 przy obu wierzchołkach, tworząc m^2 punktów stałych.
- **Obrót o 180° względem osi przechodzącej przez środki przeciwległych krawędzi.** Jest 6 takich izometrii. W każdej z nich 2 pary ścian połączone krawędziami, przez które przechodzi oś, oraz pozostałe 2 ściany, przechodzą na siebie nawzajem. Mamy trzy cykle długości 2, więc jest m^3 punktów stałych.

Zauważmy, że rozpatrzyliśmy już wszystkie 24 izometrie. Po podstawieniu otrzymanych danych do wzoru otrzymujemy wzór na liczbę niezometrycznych kolorowań ścian sześciennemu m kolorami:

$$\frac{m^6 + 3m^4 + 12m^3 + 8m^2}{24}.$$

Po przeczytaniu tego artykułu warto spróbować własnych sił i ustalić, na ile sposobów Kalina mogłaby pokolorować czworościan, a na ile ośmiościan foremny za pomocą m kolorów.

Na tylnej stronie okładki znajdują się kwadraty z pokolorowanymi wierzchołkami. Sprawdź, ilu i jakich pokolorowań brakuje, jeśli dwa pokolorowania uważamy za jednakowe, gdy dadzą się nałożyć przez obrót lub symetrię kwadratu.

Rozwiązanie możesz też znaleźć w tym numerze.